

۱- ورودی برای ورودی گرفتن از کاربر (مثلا اسم یا ایمیل) از کدام یک استفاده می شود؟

Button

LinearLayout

EditText

TextView

:EditText-۲

هنگامی که می خواهیم از کاربر ایمیل وی را دریافت کنیم می توانیم داخل EditText یک عبارت به عنوان راهنمایی نمایش دهیم. برای نمایش این راهنمایی از کدام attribute مربوطه در xml استفاده می کنیم؟

hint

text

id

gravity

:layout\_height-۳

وقتی می خواهیم ارتفاع یک EditText به مقداری باشد که کاربر در آن ورودی وارد می کند مقدار layout\_height را برابر چه عبارتی قرار دهیم؟

wrap\_content

match\_parent

:Activity-۴

برای اینکه بتوانیم در کلاس Activity یک EditText تعریف کنیم باید کدام یک را import کنیم؟

import android.view.EditText;

import android.widget.EditText;

import android.util.EditText;

import android.os.EditText;

:activity-۵

هنگامی که یک View در کلاس activity تعریف می کنیم (مثلا یک EditText و به آن یک اسم می دهیم) مثلا (username) حال این view را به یک view در فایل xml متناظر می کنیم. آیا نیاز هست که اسمی که در کلاس activity برای آن آجکست انتخاب می کنیم با id آن view در فایل xml دقیقا برابر باشد؟

بلی

خیر

۶- دسترسی به مقداری:

برای دسترسی به مقداری که کاربر در یک EditText وارد کرده (مثلا اسم خود را وارد کرده) از کدام تابع مربوط به کلاس EditText استفاده کنیم؟

getHint()

getValue()

getString()

getText()